

## JUGANT PER UNA CASA

Conte interactiu per prendre decisions.

1 Sessió

de 6 a 12 anys

### Objectius

Recordar quins són els residus que es llencen a la Deixalleria.

Prendre consciència de l'impacte ambiental que es generen durant la fabricació i reciclatge.

Prendre consciència de l'impacte ambiental de les nostres accions.

### Material

Ordinador i projector

### Material facilitat

Conte interactiu, descarregar document:

<https://ja.cat/M3KxE>

### Descripció

La Zuri i la Yael estan participant en un concurs, en funció de com ho facin opten a aconseguir una casa per a elles soles, les decisions que preneu faran que l'aconsegueixin o no.

El conte interactiu que us proposem, us permetrà anar descobrint quins són els impactes d'alguns residus que es llencen a la Deixalleria i què passa quan aquests no van a parar-hi. Haureu d'anar prenent decisions que faran augmentar o reduir l'impacte ambiental.



## Desenvolupament de l'activitat

**Expliqueu el funcionament de l'activitat**, seguirem l'experiència de dues noies en un concurs per aconseguir quedar-se amb una casa, **el seu futur depèn de les decisions que prenem com a classe.**

Us proposem que no només busquem que la classe encerti la pregunta, sinó que sigui una oportunitat per a recordar conceptes que hem treballat durant la sessió, o nous coneixements. **Per això us recomanem que a cada decisió que hagin de prendre realitzeu algunes preguntes:**

- Què conseqüències té la nostra decisió?
- Què creieu que passarà amb aquest residu?  
(en el cas que estiguem parlant de què fer amb un residu)
- D'on provenen els materials del que estan fets aquest objecte?

Segons aneu responnent, aconseguireu uns punts que caldrà que aneu sumant-los per descobrir al final de tot si heu aconseguit que la Zuri i la Yael es quedin amb la casa.